

Librairies utilisées

Cette page contient la liste des librairies utilisées

1 Outils de développement

- **Unity 2020.2.4f1**
- **Rider** pour le C#
- **Visual Studio Code** pour le site web
- **Git, GitKraken, & Github**

2 Bibliothèques

- **Photon PUN 2** pour la gestion du multijoueur
- **TextMeshPro** pour l’affichage dynamique des textes
- **Unity UI** pour les interfaces et menus
- **Basic RPG Cursors** pour le curseur
- **Quick Outline** pour le contour rouge des ennemis
- **Toon RTS Units** pour les modèles 3D et animations des orcs et des squelettes du mode Solo
- **Standard Assets** pour les textures des maps
- **Altar Ruins Free** pour les éléments autour des autels
- **Blacksmith’s Forge** pour les éléments du marchand
- **Build-A-House Workshop** pour l’auberge de la map solo
- **Dinner Table** pour la table qui se trouve dans le restaurant de la map solo
- **Medieval house modular lite** pour l’infrastructure du restaurant
- **Modular Wooden Bridge Tiles** pour le pont de l’étang de la map solo
- **Snow Mountain** pour les textures des montagnes
- **Stone Floor Texture Tile** pour les textures des pavés au sol
- **Stones** pour les pierres
- **Grass And Flowers Pack 1** pour les végétations
- **Nature Starter Kit 2** pour les arbres

3 Documentation

- **Unity**
- **Photon PUN 2**
- **MSDN**
- **StackOverflow**
- **Unity Answer**
- **Youtube**
- **Discord**

4 Autres outils

- **Blender**
- **HTML**
- **CSS**

- **Overleaf**
- **Discord**
- **Photoshop**
- **PowerDirector**
- **RonyaSoft CD DVD Label Maker**